

# Samuel FLAMENT

## PRODUCER JUNIOR

**A la recherche d'un poste de producer de jeu vidéo, disponible dès aujourd'hui**

## CONTACT


**Téléphone**
+33 (0)6 52 40 33 07

**Email**
samuel.flament35@gmail.com

**Adresse**
Bédée, 35137, France

**Portfolio**
http://samuelflament.fr/


## ETUDES

**2021 - 2025**
**Game Design Bachelor**
Bellecour Ecole, Lyon

**2017 - 2020**
**Physique fondamentale**
Université de Rennes 1

## LANGUE

- **Français - Natif**
- **English - C1**

## SOFT SKILLS

- **Facilitateur**
- **Curieux**
- **Esprit critique**
- **Investi**

## HOBBIES

- **Gère une guilde WoW**
- **Natation**
- **Kayak**
- **Jeux de cartes**

## EXPERIENCES ET PROJETS

**Producer (stage)** — **2024**
**Bosquet - Sortie sur Steam**
Serious game pour les enfants en soins palliatifs
- Manager d'un équipe de 9 personnes, Artistes et QA
- 5 semaines pour donner vie au jeu
- Organisation de la méthode agile, sprints et tâches
- Plus de 30 tests organisés avec l'audience cible

**Producer** — **2024 - 2025**
**Down The Tower**
Creation d'une vertical slice d'un jeu d'exploration
- Planification des Milestones
- Suivi et attribution des tâches via Jira
- Management de 11 Artistes

**Game Director** — **2023**
**Golfin Cowboys**
Création d'un jeu de tir compétitif
- Création et direction de la vision du projet
- Création du Budget

**Operateur de Chariot** — **2019 - 2023**
**Easydis Gael**
Installation et envoi des palettes vers les bon supermarchés

## TECHNICAL SKILLS

**Documentation**
**Livre une bonne organisation et description du projet**
Excel, Jira, Miro, Word, Powerpoint

**Game Design**
**Imagine des mécaniques clées et fonctionnalités**
Concept, System, Economic and Level Design

**Game Engine**
**Prototype et implemente les assets**
Sur Unreal Engine ou Unity via Visual scripting et C#

**Logiciel d'Arts**
**Creation des assets de jeu**
Blender, Substance Painter, Photoshop, Illustrator